Die Umgebung nach Fallen absuchen.
<T> – Take
Einen Gegenstand aufnehmen.
<D> – Drop
Einen Gegenstand auf den Boden legen.
<M> – Move
Die Positionen der Charaktere innerhalb der Party tauschen.
<E> – Examine
Das umliegende Gebiet oder einen Charakter näher untersuchen.
<U> – Use
Einen Gegenstand aus dem Gepäck benutzen.
<I> – Inspect surroundings
Das umliegende Gebiet nach Gegenständen absuchen.

Auf Marktplätzen ändern sich die Befehle. Es stehen Ihnen dann die folgenden Möglichkeiten zur Verfügung:

<C> – Continue
Weiter über den Markt gehen.
<B> – Back
Zurück zum letzten Gegenstand, den Sie betrachtet haben.
<H> – Haggle
Um einen günstigeren Preis feilschen.
<P> – Purchase
Einen Gegenstand erwerben.
<S> – Sell
Gegenstand verkaufen.
<I> – Identify
Einen Gegenstand identifizieren.
<#> – Charakterübersicht.
Danach können Sie eine Ziffer zwischen 1 und 5 eingeben. Somit können Sie Ihre 5 Charaktere ansehen, ohne den Markt zu verlassen.

Wenn Sie ein 'Camp' aufgeschlagen haben, haben sie folgende Befehle zur Verfügung:

<#> – Charakterübersicht
Gefolgt von einer Ziffer kann man hiermit seine Charaktere genauer betrachten.

<C> – Cast
Ermöglicht es, Zaubersprüche, wie z.B. 'Heilen' im Camp zu zaubern.

<D> – Drop
Einen Gegenstand weglegen.

<E> – Equip
Eine Waffe oder Rüstung anlegen.

<H> – Hunt
Die Charaktere jagen Wild, um Nahrung zu bekommen.

<I> – Identify
Einen Gegenstand identifizieren.

<P> – Print
Ausdruck der Charakterübersicht.

<R> – Recorder
Kampfaufstellung der Charaktere festlegen.

<S> – Sleep
Party zur Erholung schlafen lassen.

<T> – Trade
Gegenstände innerhalb der Party auf andere Charaktere verteilen.

<U> – Use
Einen Gegenstand benutzen, der besondere Kräfte besitzt.

<V> – View Land
Die nähere Umgebung ist nun in hellem Licht zu sehen (auch nachts).

<W> – Worship
Die Götter der Magie und des Lebens anbeten.

<X> – Exorcise
Den Fluch von einem verfluchten Gegenstand heben.

<L> – Leave Camp
Camp beenden.

Tastaturbelegung in einer Seeschlacht:

Enter	–	Vorwärts fahren
->	–	Im Uhrzeigersinn drehen
<-	–	Gegen den Uhrzeigersinn drehen
/	–	Umdrehen
I,J,K,M	–	Kanonenkugel feuern

Tastaturbelegung im Landkampf:

Enter	–	Vorwärts gehen
->	–	Im Uhrzeigersinn drehen
<-	–	Gegen den Uhrzeigersinn drehen
/	–	Umdrehen
A	–	Attack (Angreifen)
C	–	Cast (Zaubern)
U	–	Use (Gegenstand benutzen)
T	–	Turn Undead (Untote abwenden)
D	–	Dodge (Ducken)
?	–	Examine (Monster untersuchen)
S	–	Sound
P	–	Pray (Götter anrufen)
L	–	Power leech (Kraft aus Gegnern saugen)
ESC	–	Zug beenden

Installation auf Festplatte (IBM PC):
1. Legen Sie die Diskette ins Laufwerk.
2. Geben Sie A: oder B: ein, um auf das entsprechende Diskettenlaufwerk zu wechseln.
3. Starten Sie die Installation mit:
INSTALL LAUFWERK PFADNAME .
Achten Sie darauf, daß die Laufwerksbezeichnung und der Pfadname durch ein Leerzeichen getrennt sind !
Bsp: INSTALL C: DWINTER.
4. Das Spiel kann nach der Installation durch Eingabe von DEMON begonnen werden.

Amiga
Eine Installation auf Festplatte ist nicht möglich. Fertigen Sie daher eine Sicherheitskopie der Diskette an, und booten Sie diese unter Kickstart 1.2 oder höher.

Die Steuerung
Ihre Charaktere können Sie mit den Cursor–Tasten durch das Gelände lenken. Weitere Befehle stehen Ihnen außerdem noch zur Verfügung. Diese sind auf dem Bildschirm aufgelistet und können ausgeführt werden, indem Sie den ersten Buchstaben des jeweiligen Befehls drücken.

Folgende Befehle stehen Ihnen zu Verfügung, wenn Sie mit Ihrer Party durch die Lande ziehen:

<P> – Party information
Zeigt Ihnen alle wissenswerten Informationen über Ihre Party.
<S> – Save game
Speichert den Spielstand und die Charaktere ab.
<C> – Set up Camp
Die Party rastet.
<L> – Look for traps